**Разработка сетевой платформы для многопользовательских настольных игр.**

*Пронин Арсений Сергеевич*

*Контактный телефон: 8-916-737-60-57*

*Паспортные данные: Отделением по району "Марьинский Парк" ОУФМС России по городу Москве в ЮВАО*

*г. Москва, ГБОУ "Инженерная школа № 1581" (при МГТУ им. Баумана), 11”Г” класс*

*Научный руководитель: Лущан Дмитрий Николаевич*

*Индекс кафедры, планируемой для выступления: ИУ-7*

**Цель проекта:** Разработка клиент-серверного приложения для многопользовательских игр. Подключившись к серверу пользователь может выбрать игру из списка доступных, либо инициировать новый сеанс игры, либо присоединиться к существующему сеансу.

Связи с тем, что все мы находимся на больших расстояниях, подобная платформа заинтересует тех, кто увлекается настольными играми. Её основное преимущество перед обычными настольными играми заключается в том, что на каком бы расстоянии игроки не находились, они могут сыграть друг с другом. Также плюсом, является мгновенная подготовка к игре – не нужно расставлять фишек и фигурок перед каждой игрой, компьютер всё сделает за вас.

**Используемые инструменты:** Qt - кроссплатформенный фреймворк для разработки программного обеспечения на языке программирования C++

**Дальнейшее развитие:** В перспективе, платформу можно будет расширять и добавлять новые настольные игры.